

Аннотация рабочей программы дисциплины
направление подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Дисциплина: Б1.В.ДВ.8.2 Программные мультимедиа средства

Цели освоения дисциплины:

Цель преподавания дисциплины «Программные мультимедиа технологии» изучение: понятия мультимедиа технологии; классификация и области применения мультимедиа приложений; типы и форматы файлов; текстовые файлы; растровая и векторная графика; гипертекст; звуковые файлы; анимация; видео; программные средства для создания и редактирования элементов мультимедиа; инструментальные интегрированные программные среды разработчика мультимедиа продуктов; этапы и технология создания мультимедиа продуктов; примеры реализации статических и динамических процессов с использованием средств мультимедиа технологии.

Формируемые компетенции:

ОК-7 способностью к самоорганизации и самообразованию

ОПК-2 способностью осваивать методики использования программных средств для решения практических задач

Планируемые результаты обучения:

В результате освоения дисциплины студент должен:

Знать: принципы и методы мультимедиа технологий;

Уметь: моделировать сценарии мультимедиа технологий;

Владеть: программным обеспечением мультимедиа технологий.

Содержание дисциплины:

Раздел 1. Компьютерная анимация.

Раздел 2. Анимация для Web.

Раздел 3. Представление 3D данных.

Виды учебной работы: лекции, лабораторные занятия.

Используемые образовательные технологии: традиционные и инновационные.

Формы текущего контроля успеваемости: отчеты по лабораторным работам, тестирование.

Формы промежуточной аттестации: зачет(6).

Трудоемкость дисциплины: 3 ЗЕ.