

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Гаранин Максим Алексеевич  
Должность: И.о. ректора  
Дата подписания: 24.03.2020 09:09:54  
Уникальный программный ключ:  
09f9c0855a13fb1cc9fc841ffc8b251a28eca6f4

## Аннотация рабочей программы дисциплины

направление подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

### Дисциплина: Б1.Б.13 Объектно-ориентированное программирование

#### **Цели освоения дисциплины:**

Цель дисциплины – изучение студентами основных теоретических положений объектно-ориентированного программирования, обучение студента принципам, используемым при разработке и реализации иерархии классов объектов, современным визуальным средствам разработки и создания программ с использованием взаимодействующих объектов.

- Изучить основные принципы ООП.
- Изучить основные понятия и модели ООП.
- Получить представления о системе объектов и классов.
- Изучить технологию разработки Windows приложений в средах Delphi и C++ Builder: методы, языки и способы программирования.

#### **Формируемые компетенции:**

ОПК-2 способностью осваивать методики использования программных средств для решения практических задач

ПК-2 способностью разрабатывать компоненты аппаратно-программных комплексов и баз данных, используя современные инструментальные средства и технологии программирования

#### **Планируемые результаты обучения:**

В результате освоения дисциплины студент должен:

##### **Знать:**

- грамотно формулировать постановку задачи для решения;
- знать технологию разработки и систем массового обслуживания;
- освоить общие понятия теории массового обслуживания, разобраться в организации процессов сбора, передачи, обработки и накопления информации системах массового обслуживания.

**Уметь:** проектировать системы массового обслуживания.

**Владеть:** грамотной формулировкой постановки задачи для решения.

#### **Содержание дисциплины:**

Раздел 1. Основные принципы ООП.

Раздел 2. Основные понятия и модели.

Раздел 4. Создание приложений Windows.

Раздел 5. Объектно-ориентированные системы.

Раздел 6. Объектная модель Delphi.

Раздел 7. Объектная модель C++ Builder.

**Виды учебной работы:** лекции, лабораторные занятия.

**Используемые образовательные технологии:** традиционные и инновационные.

**Формы текущего контроля успеваемости:** отчеты по лабораторным работам, тестирование.

**Формы промежуточной аттестации:** экзамен(5), зачет(4).

**Трудоемкость дисциплины:** 6 ЗЕ.