

Аннотация рабочей программы дисциплины
направление подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Дисциплина: Б1.В.ДВ.14.2 Мультимедиа технологии

Цели освоения дисциплины:

Цель преподавания дисциплины «Мультимедиа технологии» изучение: понятия мультимедиа технологии; классификация и области применения мультимедиа приложений; типы и форматы файлов; текстовые файлы; растровая и векторная графика; гипертекст; звуковые файлы; анимация; видео; программные средства для создания и редактирования элементов мультимедиа; инструментальные интегрированные программные среды разработчика мультимедиа продуктов; этапы и технология создания мультимедиа продуктов; примеры реализации статических и динамических процессов с использованием средств мультимедиа технологии.

Формируемые компетенции:

ОК-7 способностью к самоорганизации и самообразованию

ОПК-2 способностью осваивать методики использования программных средств для решения практических задач

Планируемые результаты обучения:

В результате освоения дисциплины студент должен:

Знать:

- получить знания об основных элементах мультимедиа, таких как, графика, изображение, звук, мультипликация, видео, CD-ROM;
- должны знать основные форматы файлов графики и изображения, форматы звуковых файлов и CD-ROM;
- должны знать основные требования к техническим средствам и способы настройки мультимедиа-окружения.

Уметь: иметь опыт выбора мультимедиа-приложений для разработки мультимедийного программного обеспечения.

Владеть: владеть навыками разработки мультимедийного программного обеспечения.

Содержание дисциплины:

Раздел 1. Обеспечение мультимедиа.

Раздел 2. Элементы мультимедиа.

Раздел 3. Сети мультимедиа.

Виды учебной работы: лекции, лабораторные занятия.

Используемые образовательные технологии: традиционные и инновационные.

Формы текущего контроля успеваемости: отчеты по лабораторным работам, тестирование.

Формы промежуточной аттестации: зачет(3).

Трудоемкость дисциплины: 3 ЗЕ.