

Аннотация рабочей программы дисциплины
направление подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Дисциплина: Б1.В.ДВ.11.1 Графические редакторы

Цели освоения дисциплины:

Целью курса “Графические редакторы” является ознакомление студентов с современными графическими средствами компьютерной графики.

Формируемые компетенции:

ОК-7 способностью к самоорганизации и самообразованию

ОПК-2 способностью осваивать методики использования программных средств для решения практических задач

Планируемые результаты обучения:

В результате освоения дисциплины студент должен:

Знать: основы построения изображений геометрических моделей пространства, способы решения технических задач графическим путем и требования стандартов к выполнению чертежей и схем.

Уметь: определять геометрические формы простых деталей и сборочных единиц по их изображениям.

Владеть: навыками выполнения чертежей и схем, включая использование компьютерной графики.

Содержание дисциплины:

Раздел 1. Работа с графикой.

Программирование графики в операционной системе MS-DOS.

Программирование графики в операционной системе Microsoft Windows.

Моделирование движения объектов на плоскости.

Композиция двумерных аффинных преобразований.

Моделирование поверхности 3D-объектов.

Сплайновые кривые и сплайновые поверхности.

Виды учебной работы: лабораторные занятия.

Используемые образовательные технологии: традиционные и инновационные.

Формы текущего контроля успеваемости: отчеты по лабораторным работам, тестирование.

Формы промежуточной аттестации: зачет(4).

Трудоемкость дисциплины: 2 ЗЕ.