

Аннотация рабочей программы дисциплины
направление подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии»

Дисциплина: Б1.В.17 Визуальное программирование

Цели и задачи освоения дисциплины:

Получить знания по основам визуального программирования. Изучить назначение, принцип работы языков визуального программирования. Изучить перспективные средства разработки программных продуктов. Изучить новые тенденции в отрасли программной разработки. Получить практически навыки работы с языками визуального программирования.

Формируемые компетенции:

ПК-6: способностью оценивать надежность и качество функционирования объекта проектирования;

ПК-12: способностью разрабатывать средства реализации информационных технологий (методические, информационные, математические, алгоритмические, технические и программные).

Планируемые результаты обучения:

Знать: современные тенденции развития языков программирования; основы применения языков визуального программирования; возможности использования средств визуального программирования совместно с традиционными.

Уметь: пользоваться различными инструментами визуального программирования; использовать средства визуального программирования в разработке программного обеспечения.

Владеть: методами визуального программирования; навыками использования инструментальных средств визуального программирования.

Содержание дисциплины:

Раздел 1. Введение в визуальное программирование.

Раздел 2. Языки ориентированные на состояние.

Раздел 3. Языки описания потока управления.

Раздел 4. Языки графического описания структур и потоков данных.

Раздел 5. Подготовка студентов к занятиям.

Виды учебной работы: лекции, лабораторные работы.

Используемые образовательные технологии: Лекции, объяснительно-иллюстративный метод. Проведение лабораторных работ построено на групповой деятельности студентов. Во время занятий используются презентации.

Формы текущего контроля успеваемости: контрольные работы, аудиторские самостоятельные работы, устный опрос, тестирование.

Формы промежуточной аттестации: зачет (5).

Трудоемкость дисциплины: 2 ЗЕ.