

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Гаранин Максим Алексеевич
Должность: И.о. ректора
Дата подписания: 25.03.2020 13:23:08
Уникальный программный ключ:
09f9c0855a13f61cc9fc841ffc8251a28eac6f4

Аннотация рабочей программы дисциплины

направление подготовки 27.03.03 Системный анализ и управление

Дисциплина: Б1.В.ДВ.8.2 Растровая и векторная графика

Цели освоения дисциплины:

Целью освоения дисциплины «Растровая и векторная графика» является приобретение знаний о компьютерном дизайне и графике, методах представления растровых и векторных изображений, технологиях их обработки, преобразования, проектно-конструкторской деятельности.

Задачами освоения дисциплины является:

- обучить работе с графическими редакторами, с использованием ПК;
- формировать навыки обработки информации посредством современных компьютерных технологий.

Формируемые компетенции:

ОПК-1 – готовностью применять методы математики, физики, химии, системного анализа, теории управления, теории знаний, теории и технологии программирования, а также методов гуманитарных, экономических и социальных наук

ПК-6 – способностью создавать программные комплексы для системного анализа и синтеза сложных систем

Планируемые результаты обучения:

В результате освоения дисциплины студент должен:

Знать:

- способы представления векторной и растровой графики;
- приемы создания и корректировки растровых изображений;
- операции создания и редактирования векторных изображений;
- 2D и 3D моделирование в рамках графических систем.

Уметь:

- работать с информацией в глобальных компьютерных сетях;
- создавать и редактировать векторные и растровые изображения.

Владеть:

- приемами создания и редактирования растровых и векторных изображений;
- навыками работы с компьютером как средством управления информацией.

Содержание дисциплины:

Раздел 1. Знакомство с растровой графикой.

Выполнение в графическом редакторе (Paint для Windows,) растрового рисунка.

Раздел 2. Знакомство с векторной графикой. Изучение графического редактора Компас – график. Практическое ознакомление с интерфейсом и практическими приемами в программе).

Раздел 3. Фрактальная графика. 3D графика.

Раздел 4. Работа с презентациями.

Создать презентации разной степени сложности: от простой последовательности слайдов до управляемых гиперссылками и управляющими кнопками смен слайдов.

Виды учебной работы: лабораторные занятия, самостоятельная работа.

Используемые образовательные технологии: традиционные и инновационные.

Формы текущего контроля успеваемости: отчеты по лабораторным работам, тестирование.

Формы промежуточной аттестации: зачет(6).

Трудоемкость дисциплины: 2 ЗЕ.