

**Аннотация рабочей программы дисциплины
направление подготовки 09.03.03 «Прикладная информатика»
направленность «Прикладная информатика в экономике»**

Дисциплина: Б1.В.ДВ.7.1 Декларативный подход в информационных системах

Цели и задачи освоения дисциплины:

Изучение принципов компонентного программирования с целью создания приложений для ИС, соответствующих требованиям компании Microsoft. Развитие навыков разработки ИС с использованием новых информационных технологий, обучение бакалавра принципам разработки спецификаций предметной области, логического и физического проектирования приложений и их реализации в современных средах разработки с развитым интерфейсом.

Формируемые компетенции:

ОПК-1: способностью использовать нормативно-правовые документы, международные и отечественные стандарты в области информационных систем и технологий;

ОПК-4: способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований;

ПК-4: способностью документировать процессы создания информационных систем на стадиях жизненного цикла;

ПК-9: способностью составлять техническую документацию проектов автоматизации и информатизации прикладных процессов.

Планируемые результаты обучения:

Знать: общие принципы и способы построения спецификаций на структурированном естественном языке, с применением таблиц и деревьев решений, а также при помощи визуальных языков проектирования спецификаций, способы логического и физического проектирования приложений в UML-нотации.

Уметь: создавать компонентно – ориентированные приложения в среде разработки приложений Microsoft Visual Studio.

Владеть: навыками построения информационных систем, использующих в работе клиент – серверные приложения, созданные в соответствии с требованиями компонентно – ориентированного программирования.

Содержание дисциплины:

Лекция 1. Основные конструкции структурной декомпозиции.

Лекция 2. Архитектура программ с глобальными, локальными данными, с модульной и объектно – ориентированной структурой.

Лекция 3. Основные принципы объектно – ориентированного программирования.

Лекция 4. Платформа .NET.

Лекция 5. Описания, базовые структуры и этапы анализа систем.
Лекция 6. Характеристики модели реализации. Сцепление. Связность.
Лекция 7. Методы составления спецификаций.
Лекция 8. Реализация взаимодействия между апплетами в Java.
Лекция 9. Создание сборок, Web - приложений и клиент - серверных приложений на C#.

Виды учебной работы: лекции, практические занятия.

Используемые образовательные технологии: Проведение практических занятий построено на групповой совместной деятельности бакалавров, в том числе с использованием компьютерной математики. Во время занятий используются беседа, мозговой штурм, круглый стол.

Формы текущего контроля успеваемости: контрольные работы, аудиторные самостоятельные работы, устный опрос, тестирование.

Формы промежуточной аттестации: экзамен (8).

Трудоемкость дисциплины: 3 ЗЕ.

